**Synthèse – Michael Bisson**

**Travail Pratique #2 (Ship Race)**

**Ce qui a bien été :**

La gestion des collisions s’est fait quand même assez rapidement. Le système d’obstacles étant assez simple en lui-même, la gestion des collisions devenait donc extrêmement facile à détecter.

**Ce qui a mal été :**

Si je pourrais cible une chose qui a mal été ce fut de démarré le tout. La création de la piste et son mouvement continue fut l’étape la plus laborieuse.

**Ce qui aurait pu aller mieux :**

Possiblement d’entamer le travail plus d’avance aurait permis d’accomplir un peu plus de juice comme incorporer de la musique, des SFX ou même peut-être une mécanique de tir ce qui, à mon avis, n’aurait pas été si compliqué a implémenter.